

UÉVORA JÚNIOR Summer School'21

Criar Objetos: Desenho Vetorial e Fabricação Digital

PROGRAMA

Dia 1 19 de julho

Desenho digital 2D em Inkscape

14:00-15:20 Introdução e Desenho

- Instalação do software Inkscape
- Apresentação do grupo
- Introdução ao desenho vetorial: imagem x vetor
- Navegação no Inkscape
- Criação e manipulação de formas básicas

15:20-15:30 Intervalo

15:30-16:50 Desenho (cont.)

- Criação e manipulação de formas básicas (cont.)
- Composições de formas
- Desenho e manipulação de curvas vetoriais

16:50-17:00 Intervalo

17:00-18:00 Desenho (cont.)

- Transformação de imagens em vetores
- Interpolação: técnica avançada de manipulação de vetores

UÉVORA JÚNIOR Summer School'21

Dia 2 20 de julho

Plotter de corte e introdução à cortadora laser

14:00-15:20 Introdução à plotter de corte

- Apresentação da máquina de corte
- Características do desenho para corte
- Prática: fazer desenho vetorial para corte

15:20-15:30 Intervalo

15:30-16:50 Experiências de corte

- Demonstração
- Experiências de corte

16:50-17:00 Intervalo

17:00-18:00 Introdução à cortadora laser

- Apresentação da máquina laser
- Características do desenho para corte
- Demonstração

Dia 3 21 de julho

Cortadora laser

14:00-15:20 Prática: desenho vetorial para laser

- Desafio 1: desenho simples
- Desafio 2: puzzle tridimensional

15:20-15:30 Intervalo

15:30-16:50 Prática: desenho vetorial para laser (cont.)

- Desafio 2: puzzle tridimensional (cont.)
- Experiências de corte com laser

16:50-17:00 Intervalo

17:00-18:00 Experiências de corte com laser

UÉVORA JÚNIOR Summer School'21

Dia 4 22 de julho

CNC de precisão

- 14:00-15:20 Introdução à CNC de precisão
- Apresentação da máquina
 - Características do desenho para corte
 - Desenho bidimensional para fresadora

15:20-15:30 Intervalo

- 15:30-16:50 Prática: desenho vetorial para CNC
- Desafio: desenho bidimensional
 - Demonstração
 - Experiências de fresagem

16:50-17:00 Intervalo

17:00-18:00 Experiências de fresagem (cont.)

Dia 5 23 de julho

Projeto final

14:00-18:00 Desenvolvimento de um objeto

Após a aprendizagem das técnicas básicas de desenho vetorial e produção digital, os participantes serão desafiados a criar ao longo de uma tarde o seu próprio objeto, com apoio dos formadores, recorrendo às técnicas aprendidas e máquinas de prototipagem rápida disponíveis no _ARTERIA_LAB.